**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projektni zadatak**

**eCK**

****

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

kreiranja obuke (moderator)

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | Miloš Čubrilo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc517314683)

[1.1. Rezime 4](#_Toc517314684)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc517314685)

[1.3. Referenca 4](#_Toc517314686)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc517314687)

[2. Scenario kreiranje obuke 4](#_Toc517314688)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc517314689)

[2.2. Tok dogadjaja 4](#_Toc517314690)

[2.2.1. Moderator uspešno kreira novu obuku 4](#_Toc517314691)

[2.2.2. Moderator nije uneo sva potrebna polja za kreiranje nove aktivnosti 5](#_Toc517314692)

[2.2.3. Moderator nije uneo polje za broj učesnika u ispravnom formatu 5](#_Toc517314693)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc517314694)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc517314695)

[2.5. Posledice 5](#_Toc517314696)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju obuke, sa primerom odgovarajuće html stranice.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Referenca

Projektni zadatak  
Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000  
Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno napraviti ograničenje da moderator može praviti obuku jedino za lokaciju na koju se on vodi? |  |
|  |  |  |

# Scenario kreiranje obuke

## Kratak opis

Moderator na svom profilu ima mogućnost kreiranja obuke. Nakon što unese sve potrebne podatke za novu aktivnost(tip obućenosti, broj učesnika, mesto, datum održavanja, tip, opis-opciono), ona se beleži u bazi.

## Tok dogadjaja

### Moderator uspešno kreira novu obuku

* + - 1. Moderator na svom profilu bira opciju za kreiranje obuke. Otvara mu se nova stranica sa poljima za upis.
      2. Moderator unosi sve neophodne informacije za novu aktinost(moguće je izostaviti opcione informacije-opis).
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj obuku” otvara nova stranica sa porukom o uspešnom kreiranju nove obuke.

### Moderator nije uneo sva potrebna polja za kreiranje nove aktivnosti

* + - 1. Isto kao u 2.2.1.
      2. Moderator popunjava samo neka od neophodnih polja.
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj obuku” pojavljuje poruka da nije popunio sva neophodna polja.
      4. Moderator ostaje na istoj stranici dok ne popuni sva neophodna polja.

### Moderator nije uneo polje za broj učesnika u ispravnom formatu

* + - 1. Isto kao u 2.2.1.
      2. Moderator popunjava sva polja, ali za broj učesnika ne unosi validan podatak.
      3. Moderatoru se pritiskom na dugme “kreiraj obuku” pojavljuje poruka da nije uneo broj učesnika u ispravnom formatu.
      4. Moderator ostaje na istoj stranici dok ne popuni sva neophodna polja u validnom formatu.

## Posebni zahtevi

Za normalno funkcionisanje aplikacije ovu funkcionalnost je potrebno uraditi u ranoj fazi izrade aplikacije

## Preduslovi

Neophodno je da moderator bude ulogovan na svoj profil.

## Posledice

Ukoliko je moderator uspešno kreirao novu obuku, svi podaci vezani za tu obuku se beleže u bazi.